

HE2B : Sciences et Techniques du Jeu

(Game design, Ludopédagogie, Ludothéconomie, Gestion commerciale)

UE	Intitulé	ECTS	Heures	Quadri	Modifié 11/2/25
1	STJUE1: Culture ludique et game design	9	96	1	intitulé
AA	CJ4C01: Connaissance et valorisation des jouets et jeux traditionnels	1	12	1	intitulé
AA	CJ4C02: Toy design et jouets commerciaux	1	12	1	intitulé
AA	CJ4C03: Jeux de société contemporains : analyses, game design et monde créatif ludique	2	20	1	intitulé
AA	CJ4C04: Jeux vidéos : analyses, historique, matériels et industrie	2	20	1	intitulé
AA	CJ4C05: Initiation à la conception et l'animation d'escape games, jeux de rôle et jeux grandeur nature	2	20	1	intitulé
AA	CJ4C06: Outils de veille sectorielle ludique	1	12	1	intitulé
2	STJUE2: Principes et techniques d'animation ludique	2	20	1	intitulé
AA	CJ4T05: Principes et techniques d'animation ludique	2	20	1	intitulé
3	STJUE3: Notions de ludothéconomie, de ludopédagogie et métiers du jeu	5	56	1	
AA	CJ4L01: Typologie des ludothèques, métiers de ludothécaires et de la chaîne commerciale du jeu	1	12	1	intitulé
AA	CJ4L05: Gestion matérielle d'un fonds ludique	1	12	1	intitulé
AA	CJ4L06: Principes fondamentaux de médiations ludique, ludopédagogique et ludothéconomique	2	20	1	intitulé
AA	CJ4L07: Métiers de ludicaires : création et gestion de boutiques et bars à jeux	1	12	1	intitulé
4	STJUE4: Ludologie : jeux et sociétés	5	60	1-2	intitulé
AA	CJ4S01: Games studies : socio-anthropologie des jeux	1	12	2	intitulé
AA	CJ4S02: Jeux et psychologie du développement : enjeux et classifications, y compris ESAR	1	12	1-2	intitulé
AA	CJ4S03: Education aux médias appliquée aux jeux de société	1	12	2	intitulé
AA	CJ4S05: Histoire des jeux	1	12	2	intitulé
AA	CJ4S06: Classifications et analyses des jeux et jouets	1	12	1	intitulé

5	STJUE5: Inclusion : jeux et adaptations créatives	5	52	2	intitulé
AA	CJ4I01: Jeux et inclusion sociale	2	20	2	intitulé
AA	CJ4I02: Jeux : troubles de l'apprentissage et handicaps	2	20	2	intitulé
AA	CJ4I03: Jeux et fragilisations	1	12	2	intitulé
6	STJUE6: Organisation et gestion de projets ludiques	3	30	1-2	intitulé
AA	CJ4001: Gestion de projets ludiques (option)	3	30	1-2	intitulé
AA	CJ4002: Organisation de soirées jeux (option)	3	30	1-2	intitulé
7	STJUE7: Développement du projet professionnel	3	60	1-2	intitulé
AA	CJ4A04: Stage d'observation et projet professionnel	2	30	1-2	intitulé + heures
AA	CJ4A01: Evènements ludiques	1	30	1-2	ajout AA
8	STJUE8: Stages projet et Travail de fin d'études	16	140	1-2	intitulé
AA	CJ4A02: Travail de fin d'études	1	10	1-2	heures
AA	CJ4A03: Séminaires d'accompagnement au portfolio	1	10	1-2	intitulé + heures
AA	CJ4A05: Stages projet	10	120	1-2	intitulé
Option : Ludothécaire/Ludicaire					
9	STJUE9: Création et gestion structurelle d'un projet ludique	6	60	2	
AA	STJTHE1: Etudes de cas & éléments théoriques - Secteur public	2	20	2	intitulé
AA	STJTHE2: Etudes de cas & éléments théoriques - Secteur commercial	2	20	2	intitulé
AA	STJTHE3: Constitutions de fonds (y compris spécialisés), curation & classification	1	10	2	
AA	STJTHE4: Aménagements d'espaces ludiques	1	10	2	intitulé
10	STJUE10: Gestion quotidienne et médiations en structures ludiques	4	40	1	intitulé
AA	STJTHE5: Accueils spécifiques en structures ludiques et conseils spécialisés	2	20	1	intitulé
AA	STJTHE6: Gestion informatique : études de cas et application ludicoéconomique	2	20	1	intitulé

11	STJUE11: Métiers du jeu : droit, ressources humaines et communication	2	20	2	intitulé
AA	STJTUE7: Métiers du jeux : outils de communication, marketing et réseaux sociaux	1	10	2	intitulé
AA	STJTUE8: Métiers du jeu : aspects légaux et ressources humaines	1	10	2	intitulé
Option : Ludopédagogie					
UE	STJUE12: Game design, attitudes ludiques et ludopédagogie	4	40	2	intitulé
AA	STJPE1: Psychologie des apprentissages et approche critique de la ludopédagogie : attitudes ludiques, motivations et apprentissages	1	10	2	intitulé
AA	STJPE2: Animation et création de scénarios ludopédagogiques	1	10	2	
AA	STJPE3: Principes de game design approfondi et médiation pédagogique	2	20	2	intitulé
UE	STJUE13: Relecture pédagogique de jeux d'édition contemporains	4	40	2	intitulé
AA	STJPE4: Méthodologie d'analyse des apports pédagogiques des jeux	1	10	2	intitulé
AA	STJPE5: Jeux et compétences transversales	1	10	2	
AA	STJPE6: Jeux et compétences spécifiques	2	20	2	
UE	STJUE14: Exploration approfondie de formes de jeux dédiés aux apprentissages	4	40	1	intitulé
AA	STJPE7: Serious games, jeux vidéos & jeux d'apprentissage en ligne	2	20	1	intitulé
AA	STJPE8: Jeux-cadres, intelligences collectives & moyens habiles	2	20	1	