

DÉPARTEMENT DES SCIENCES SOCIALES, DE L'INFORMATION ET DE LA DOCUMENTATION

BACHELIER DE SPÉCIALISATION SCIENCES ET TECHNIQUES DU JEU

Game design, Ludopédagogie, Ludothéconomie, Gestion commerciale



HE2B
HAUTE ÉCOLE
BRUXELLES-BRABANT

OBJECTIF DES ÉTUDES

Le bachelier de spécialisation en Sciences et techniques du jeu vise à former des praticiens réflexifs ludologues, ludothécaires et ludopédagogues.

PUBLIC CONCERNÉ

La formation s'adresse à tout bachelier ou à tout master et particulièrement à ceux du :

Pédagogique:

 enseignants, éducateurs spécialisés, orthopédagogues, responsables socioculturels.

Social:

 bibliothécaires documentalistes, éducateurs sportifs, assistants sociaux/en psychologie.

Paramédical:

 logopèdes, ergothérapeutes, psychomotricien, psychopédagogues, infirmier.

DÉVELOPPEMENT DE NOUVELLES COMPÉTENCES

Ce bachelier de spécialisation, ajouté à la formation initiale, permet de :

- Promouvoir et utiliser le jeu de manière adéquate dans son cadre professionnel.
- Porter des projets de « game design » et/ou être créateur ou responsable d'une ludothèque.
- Travailler en ludothèque ou dans un autre secteur du jeu et du jouet.







SPÉCIFICITÉS

- Un diplôme officiel unique organisé par la Fédération Wallonie-Bruxelles.
- Une formation complète en 1 an à horaire décalé de **60 ECTS**.
- Possibilité d'allègement en deux ans, sous conditions.
- Approche globale et pédagogique de projet.
- Travail individuel et d'équipe.

Dimension humaine et ludique comprenant:

- Formation théorique.
- Formation pratique (séminaires et stages).

GRILLE DE COURS

Consultez la dernière version de notre grille de cours en scannant le Qr code :





CAMPUS DEFRÉ Avenue De Fré 62 1180 Bruxelles T.: +32 (0)2 629 04 00



mvanlangendonckt@he2b.be



www.he2b.be











RÉSEAUX SOCIAUX @myHe2b

Longchamp

Sq. De Fré

aë

shme

Marc



ACCÈS



CAMPUS DEFRÉ:

En train: Fré

Uccle-Calvoet (15 min.)

En tram:

- Stib 4 et 92 (arrêt Héros)
- Stib 51 (arrêt Globe)

En bus:

- Stib 37, 38, 41, 43 (arrêt Statuaires)
- Stib 60 (arrêt Houzeau)
- Stib 75 (arrêt Héros)
- Av. du Manor De Lijn 136, 137, 365 W (arrêt Defré)
 - Tec Uccle-Argenteuil-Berlaymont (arrêt Statuaires)



ade de la ration de Russie au.

> Mics Partners Reflex Healthcare Per

Inge Lagae interior & object

Rue Groeselenberg

Domaine de

Lefevre Mi

Bin

Parking Hop 2 Alice (100









CAMPUS DEFRÉ Avenue De Fré 62 1180 Bruxelles T.: +32 (0)2 629 04 00



mvanlangendonckt@he2b.be



www.he2b.be











RÉSEAUX SOCIAUX @myHe2b

Longchamp

Sq. De Fré

aë

shme

Marc



ACCÈS



CAMPUS DEFRÉ:

En train: Fré

Uccle-Calvoet (15 min.)

En tram:

- Stib 4 et 92 (arrêt Héros)
- Stib 51 (arrêt Globe)

En bus:

- Stib 37, 38, 41, 43 (arrêt Statuaires)
- Stib 60 (arrêt Houzeau)
- Stib 75 (arrêt Héros)
- Av. du Manor De Lijn 136, 137, 365 W (arrêt Defré)
 - Tec Uccle-Argenteuil-Berlaymont (arrêt Statuaires)



ade de la ration de Russie au.

> Mics Partners Reflex Healthcare Per

Inge Lagae interior & object

Rue Groeselenberg

Domaine de

Lefevre Mi

Bin

Parking Hop 2 Alice (100









DÉPARTEMENT DES SCIENCES SOCIALES, DE L'INFORMATION ET DE LA DOCUMENTATION

BACHELIER DE SPÉCIALISATION SCIENCES ET TECHNIQUES DU JEU

Game design, Ludopédagogie, Ludothéconomie, Gestion commerciale



HEZB
HAUTE ÉCOLE
BRUXELLES-BRABANT

OBJECTIF DES ÉTUDES

Le bachelier de spécialisation en Sciences et techniques du jeu vise à former des praticiens réflexifs ludologues, ludothécaires et ludopédagogues.

PUBLIC CONCERNÉ

La formation s'adresse à tout bachelier ou à tout master et particulièrement à ceux du :

Pédagogique:

 enseignants, éducateurs spécialisés, orthopédagogues, responsables socioculturels.

Social:

 bibliothécaires documentalistes, éducateurs sportifs, assistants sociaux/en psychologie.

Paramédical:

 logopèdes, ergothérapeutes, psychomotricien, psychopédagogues, infirmier.

DÉVELOPPEMENT DE NOUVELLES COMPÉTENCES

Ce bachelier de spécialisation, ajouté à la formation initiale, permet de :

- Promouvoir et utiliser le jeu de manière adéquate dans son cadre professionnel.
- Porter des projets de « game design » et/ou être créateur ou responsable d'une ludothèque.
- Travailler en ludothèque ou dans un autre secteur du jeu et du jouet.







SPÉCIFICITÉS

- Un diplôme officiel unique organisé par la Fédération Wallonie-Bruxelles.
- Une formation complète en 1 an à horaire décalé de **60 ECTS**.
- Possibilité d'allègement en deux ans, sous conditions.
- Approche globale et pédagogique de projet.
- Travail individuel et d'équipe.

Dimension humaine et ludique comprenant:

- Formation théorique.
- Formation pratique (séminaires et stages).

GRILLE DE COURS

Consultez la dernière version de notre grille de cours en scannant le Qr code :

